

## Земи

Вие сте председател на поземлена комисия. Данните, които предстои да обработите, представляват претенции на собственици върху земни парцели: правоъгълници, чиито страни са разположени изток-запад и север-юг. На Вашата карта те се характеризират с по две двойки цели неотрицателни числа, не по-големи от 1000 – координати на северозападния ъгъл и координати на югоизточния (север, запад), (юг, изток). Всеки кандидат-собственик е записан със собствено и фамилно име и претендира за един парцел.

Осигурете въвеждането на данните от стандартния вход. Изведете списък на кандидат-собствениците, подредени по намаляваща площ, върху която имат претенции, а тези, чиито претенции са с равни площи – по азбучен ред на фамилните имена. Списъкът трябва да има следния вид: номер по ред (дясно подравнен в 3 символа, водещи интервали), точка, интервал, име и фамилия, двоеточие, интервал, площ на парцела. Изведете списък на собствениците, чиито претенции не конфликтират с други и могат да бъдат удовлетворени веднага, в следния вид: номер по ред (дясно подравнен в 3 символа, водещи интервали), точка, интервал, съкращение на името (до първата гласна след първата буква), точка, интервал, фамилно име, интервал, координати на северозападния ъгъл на парцела, заградени в скоби и разделени със запетая и интервал, интервал, аналогичен запис на координатите на югоизточния ъгъл. Списъкът да е подреден по координатите на северозападния ъгъл, като парцел с по-голяма северна координата е по-напред, а при еднакви северни координати по-напред е този, който има по-малка западна координата. Изведете накрая и размера на цялата площ, върху която има претенции.

**ПРИМЕРНИ ДАННИ:** Нека имате четирима претенденти: Иван Тонев за парцел (0, 200), (200, 0); Митьо Данев за парцел (20,100), (500,0), Кольо Минев за парцел (300, 120), (320, 110) и Исмаил Димов за парцел (200, 200), (700, 120). Тогава изходите са:

Списък 1:

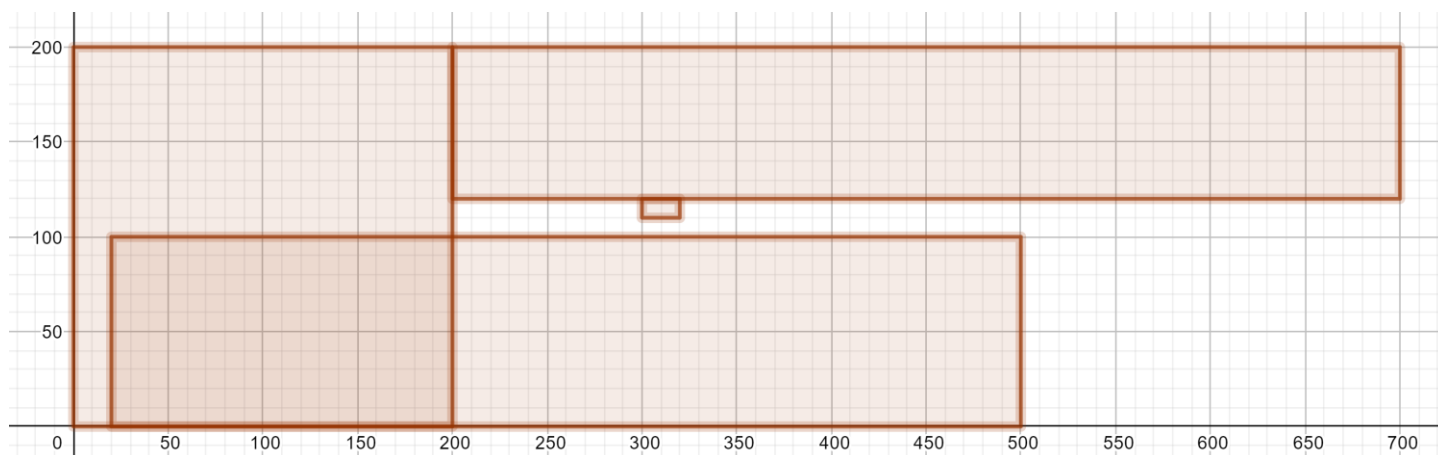
1. Митьо Данев: 48000
2. Исмаил Димов: 40000
3. Иван Тонев: 40000
4. Кольо Минев: 200

Списък 2:

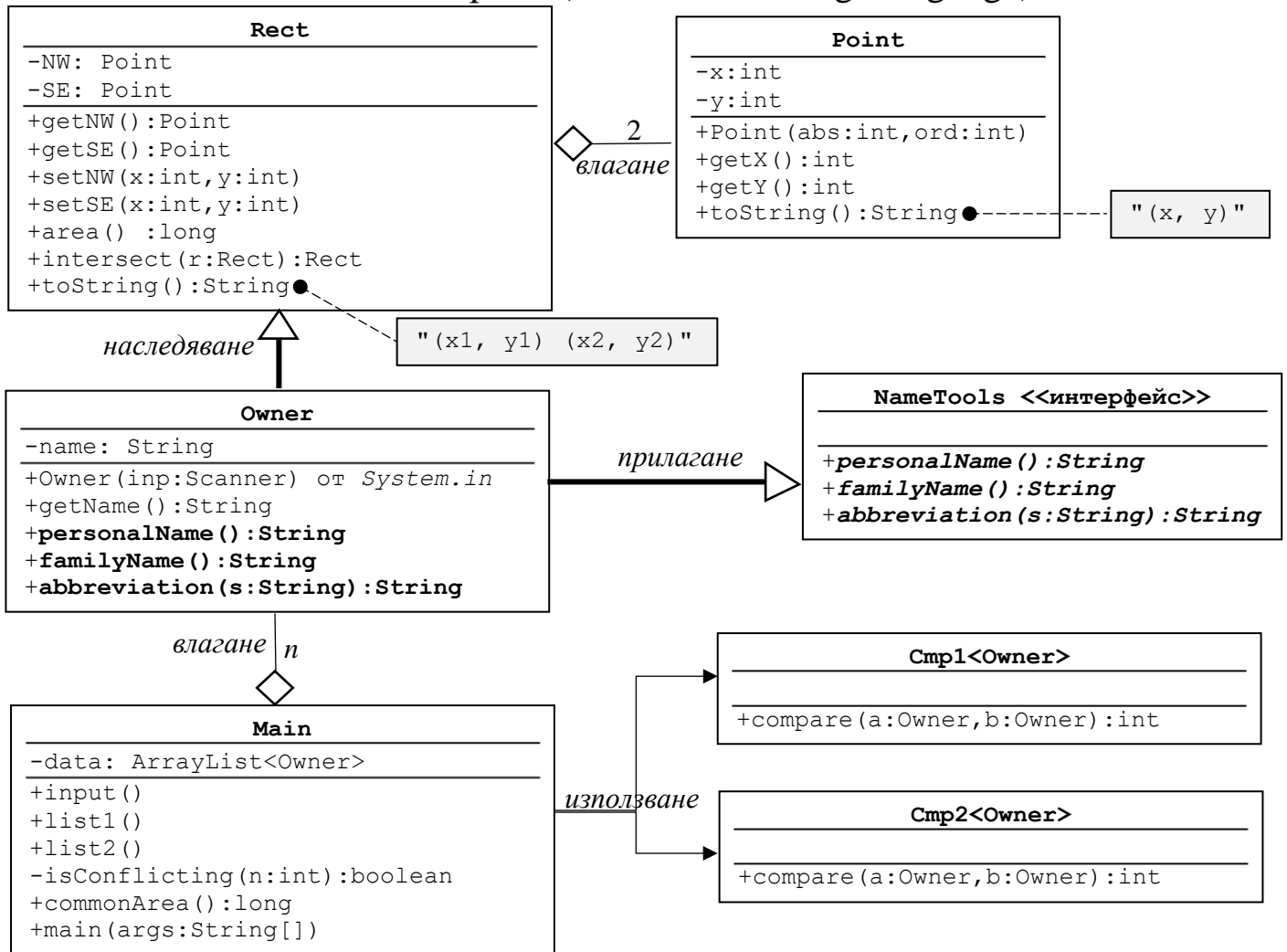
1. Исм. Димов (200, 200) (700, 120)
2. К. Минев (300, 120) (320, 110)

Обща претендирана площ:

110200



## UML-диаграма (Unified Modeling Language)



- ✓ наследяване: *extending* (inheriting)
- ✓ влагане: *composing* (embedding)
- ✓ прилагане: *implementing*
- ✓ използване: *importing* (using)

### Реализация

```

public class Point {
    //Клас "Точка"
    //Свойства: целочислени координати
    private int x,y;
    //Контсруктор по коорсинати
    public Point (int a,int b){
        x=a;
        y=b;
    }
    //Гетъри
    public int getX(){
        return x;
    }
    public int getY(){
        return y;
    }
    }
    //Низов образ
    @Override
    public String toString(){
        return "("+x+", "+y+")";
    }
}

```

```

public class Rect {
    //Клас "Правоъгълник"
    private Point NW,SE; //Вложени обекти от тип "Точка" -
                        // северозападен и югоизточен ъгъл

    //Гетъри
    public Point getNW(){
        return NW;
    }
    public Point getSE(){
        return SE;
    }
    //Сетъри
    public void setNW(int x,int y){
        NW=new Point(x,y);
    }
    public void setSE(int x,int y){
        SE=new Point(x,y);
    }
    long area(){//Площ
        return (long) (SE.getX()-NW.getX())*(NW.getY()-SE.getY());
    }
    //Правоъгълник на пресичане (null, ако this и r не се пресичат)
    public Rect intecsect(Rect r){
        //Кога не се пресичат:
        if (SE.getX()<=r.NW.getX()||NW.getX()>=r.SE.getX()||
            SE.getY()>=r.NW.getY()||NW.getY()<=r.SE.getY()) return null;
        Rect d=new Rect();//Резултатен правоъгълник
        //Определяне на северозападния и югоизточния ъгъл на резултата
        d.setNW(Integer.max(NW.getX(), r.NW.getX()),Integer.min(NW.getY(),r.NW.getY()));
        d.setSE(Integer.min(NW.getX(), r.NW.getX()),Integer.max(NW.getY(),r.NW.getY()));
        return d;
    }
    @Override
    public String toString(){
        return NW.toString()+" "+SE.toString();
    }
}

```

---

```

import java.util.Scanner;
public class Owner extends Rect implements NameTools {
    //Клас "Собственик", наследник на "Правоъгълник",
    // реализиращ инструменти за работа с имена (NameTools)
    private String name;//Ново свойство: име
    //Конструктор от потока inp, stdInput=true, ако
    // inp е върху System.in, stdInput=false ако inp е върху файл
    public Owner(Scanner inp, boolean stdInput){
        //Подсаказки - само ако е от стандартния вход
        if (stdInput) System.out.print("Име и презиме: ");
        name=inp.nextLine();//Предполагаме, че входният буфер е чист!
        int x,y;
        if (stdInput)System.out.println("Северозападен ъгъл:");
        if (stdInput)System.out.print("X: ");
        x=inp.nextInt();
        if (stdInput)System.out.print("Y: ");
        y=inp.nextInt();
        setNW(x,y);
        if (stdInput)System.out.println("Югоизточен ъгъл:");
        if (stdInput)System.out.print("X: ");
        x=inp.nextInt();
        if (stdInput)System.out.print("Y: ");
        y=inp.nextInt();
        setSE(x,y);
        inp.nextLine();//Оставяме входния буфер чист!
    }
    //Гетър за име
    public String getName(){
        return name;
    }
    //Инструменти за работа с имена
    @Override
    public String personalName() {//Лично име - от name до интервал

```

```

    return name.substring(0, name.indexOf(' '));
}
@Override
public String familyName() { //Фамилно име - от name, всичко след интервал
    return name.substring(name.indexOf(' ')+1, name.length());
}
}

```

---

```

public interface NameTools {
    //Инструменти за работа с имена
    public String personalName(); //Лично име
    public String familyName(); //Фамилно има
    //По принцип така се извършва съкращаване на низ,
    // но класовете, които прилагат този интерфейс,
    // могат да променят това правило: default
    default String abbreviation(String s) { //Съкращение на име (на)
        final class Vowel {
            boolean isVowel(char c) {
                String bVowels="аеиоуъюя"; //българските гласни като малки букви
                bVowels+=bVowels.toUpperCase(); //и като главни
                return bVowels.indexOf(c)>=0; //Гласна е, ако е измежду тях
            }
        };
        final Vowel v=new Vowel();
        //Търсим съгласна, следвана от гласна
        for (int i=0; i<s.length()-2; i++)
            if (!v.isVowel(s.charAt(i)) && v.isVowel(s.charAt(i+1)))
                { if (s.charAt(i)!='ъ') return s.substring(0, i+1)+ ".";
                  return s.substring(0, i)+ "."; // "Гъоре" да става "Г."
                }
        return s; // Някои имена не се съкращават: Ая, Ан, Иво, Анка
    }
}

```

---

```

import java.util.Comparator;
public class Cmp1 implements Comparator<Owner> {
    //Наредба намаляващо по площ, а при еднакви площи -
    // в растящ азбучен ред на фамилното име
    public int compare(Owner a, Owner b) {
        if (a.area()>b.area()) return -1; //Правилна подредба по първи критерий
        if (a.area()<b.area()) return 1; //Неправилна подредба по първи критерий
        //При равенство - подредба по втори критерий
        return a.familyName().compareTo(b.familyName());
    }
}

```

---

```

import java.util.Comparator;
public class Cmp2 implements Comparator<Owner> {
    //Наредба по северозападен ъгъл
    public int compare(Owner a, Owner b) {
        int t=a.getNW().getY()-b.getNW().getY(); //Разлика между ординатите
                                                // (може, защото типът е int)
        if (t!=0) return -t; //Намаляващо, ако не са равни
        //При равенство - растящо по абсцисите
        return a.getNW().getX()-b.getNW().getX();
    }
}

```

---

```

import java.util.Scanner;
import java.util.ArrayList;
import java.io.File;
public class Main {
    static final boolean stdInput=false; //Дали входът е от стандартния вход
    private static ArrayList<Owner> data=new ArrayList<Owner>();
    //Дали n-тият собственик конфликттира с някого
    private static boolean isConflicting(int n) {
        for (int i=0; i<data.size(); i++) if (i!=n) {
            if (data.get(i).intecsect(data.get(n))!=null) return true;
        }
        return false;
    }
    public static void input() {
        Scanner inp=null;

```

```

File f=null;
if (stdInput) inp=new Scanner(System.in);
else f= new File("Data.txt");
try{
    if (!stdInput) inp=new Scanner(f);
    //Подсказки само ако входът е System.in
    if (stdInput) System.out.print("Брой собственици: ");
    int n=inp.nextInt();
    inp.nextLine();//Зачистване на входния буфер!
    for (int i=0;i<n;i++){
        if (stdInput) System.out.println("Данни за собственик № "+(i+1));
        Owner owner=new Owner(inp, stdInput);//Създаване на собственик от поток inp
        data.add(owner);//Добавяне към динамичния масив
    }
    inp.close();
} catch(Exception e){
    System.out.println("File not found");
    System.exit(0);//Изход от процеса
}
}
static void list1(){//Първи списък
    data.sort(new Cmp1());//Сортиране по критериите
    for (int i=0;i<data.size();i++){//Извеждане на списъка
        if (i<10) System.out.print(' ');
        if (i<100) System.out.print(' ');
        System.out.println((i+1)+" . "+data.get(i).getName()+" : "+data.get(i).area());
    }
}
static void list2(){//Втори списък
    data.sort(new Cmp2());//Сортиране по критериите
    for (int i=0,j=1;i<data.size();i++) if (!isConflicting(i)){//Филтриране и
                                                                    //извеждане на списъка
        if (i<10) System.out.print(' ');
        if (i<100) System.out.print(' ');
        System.out.println(j+++" . "+
            data.get(i).abbreviation(data.get(i).personalName()+" "+
            data.get(i).familyName()+" "+data.get(i).toString());
    }
}
static long commonArea(){//Обща претендирана площ
    long s=0;//Суматор
    int minx=1000,miny=1000,maxx=0,maxy=0;//Обхващаш правоъгълник
    for (Owner owner:data){
        if (owner.getNW().getX()<minx)minx=owner.getNW().getX();
        if (owner.getNW().getY()>maxy)maxy=owner.getNW().getY();
        if (owner.getSE().getX()>maxx)maxx=owner.getSE().getX();
        if (owner.getSE().getY()<miny)miny=owner.getSE().getY();
    }
    for (int x=minx;x<maxx;x++)
        for (int y=maxy;y>miny;y--){
            Rect r=new Rect();//Създаване на единично квадратче
            r.setNW(x, y);
            r.setSE(x+1, y-1);
            for (int i=0;i<data.size();i++) //Проверка за принадлежност
                if (r.intecsect(data.get(i))!=null){//Ако принадлежи на някой парцел...
                    s++; //...добавяме към площта,...
                    break; //...но само веднъж.
                }
        }
    return s;
}
public static void main(String[] args) {
    //повикване на метод за всяка подзадача
    input();
    list1();
    list2();
    System.out.println(commonArea());
}
}

```