

РАБОТА С НИЗОВЕ

Типът **String** във VB 6.0 представлява динамичен низ. Той се състои от символи, но тип „символ“ в езика няма, използва се пак низ (с дължина 1). Броенето на символите започва от 1. Низовите константи се заграждат в двойни кавички (както в C). За обработване на низове се използват функции и процедури.

Функция **Len**(<низ>) – връща дължината на низа в брой символи.

Функция **Left**(<низ>,<брой символи>) – връща подниз-началото на входния низ с указаната дължина).

Функция **Right**(<низ>,<брой символи>) – връща подниз-края на входния низ с указаната дължина).

Функция **Mid**(<низ>,<номер на първи символ>,[<брой символи>]) – връща подниз – част от входния низ, започващ от символа с указания номер и с указаната дължина. Третият параметър не е задължителен. Ако липсва, функцията връща частта от указаното място до края на низа.

Функция **InStr**(<претърсван низ>,<търсен низ>) - връща мястото (номера на първия символ) на първо срещане на търсения подниз в претърсвания низ (0, ако той не се среща).

Конкатенация (сливане) на низове се извършва с оператора &, който се изписва инфиксно (между операндите) и може да се прилага многократно в един израз.

За **сравняване** на низове могат да се използват стандартните оператори за сравняване, като низовете се сравняват по ASCII.

Функция **Asc**(<низ>) – връща ASCII-кода на първия символ от низа. Обратната функция е **Chr**(<код>) и връща като низ с дължина 1 символа с този код.

Функция **Repalce**(<разглеждан низ>,<подниз, който ще се заменя>,<подниз, с който ще се заменя>) – връща низ, в който всяко срещане на втория параметър е заменено с третия.

Функция **Trim**(<низ>) връща входния низ без водещи и крайни интервали.

Функция **UCase**(<низ>) връща входния низ, като малките букви са заменени с главни.

Функция **LCase**(<низ>) връща входния низ, като главните букви са заменени с малки.

Функция **Format**(<израз>,<форматен низ>) връща израза като низ, форматирани по указания във форматния низ начин.

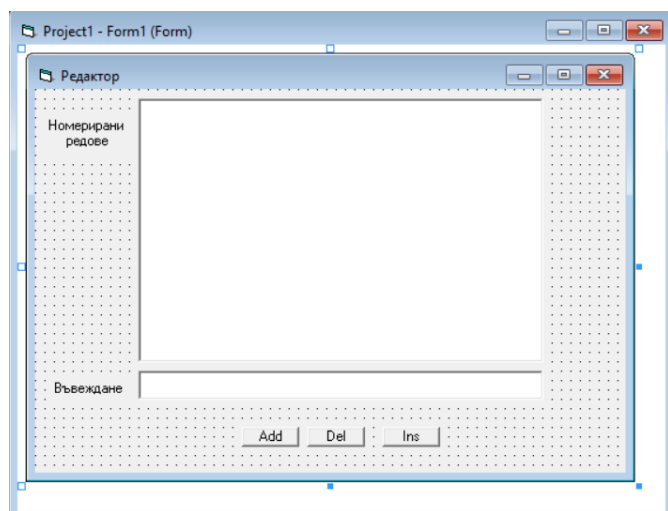
Функция **Split**(<низ>,<разделител>) връща низа, „разкъсан“ до указания разделител, в динамичен масив от тип String.

Подробностите по приложението на последните две функции могат да се видят в мрежата.

РАБОТА С ListBox

Графичният клас **ListBox** предлага съдържател на низове. Свойството **List** може да се задава по време на дизайн (само за добавяне следващ елемент се натиска ctrl-Enter, а не само Enter). Редактирането (добавяне, вмъкване, изтриване, промяна) на елементите по време на работа може да става чрез неговите свойства и методи. Важни свойства: **ListCount** – брой на елементите в списъка (броят се от 0 до ListCount-1); **ListIndex** – номер на избрания ред (-1, ако няма избран), **List**(<номер>) – низът, който се намира на място <номер>, броено от 0. Важен метод: **AddItem** за добавяне/вмъкване на низ в списъка.

ПРОЕКТ „РЕДАКТОР“



Създайте форма за динамично редактиране на номериран списък от низове. Всеки ред започва с номера си и е разделен с интервал от същинското си съдържание.

Въвеждането се извършва в **TextBox** с име **ТВ**.

Бутон **Add** добавя към списъка съдържанието на **ТВ** като последен ред, изчиства **ТВ** и го прави текущ обект, подготвяйки го за следващо въвеждане. По същия начин действа и натискането на клавиш <Enter>. Бутон **Del** изтрива избрания в списъка ред, като преномерираща редовете след него. Ако няма избран ред бутонът не действа. **ВНИМАНИЕ**: съдържанието на изтрения ред остава в **ТВ** за (евентуално) редактиране. Бутон **Ins** вмъква съдържанието на **ТВ** като ред на

мястото на избрания ред. Всички редове след него се преномерират.

Изпълнимият файл **Editor.exe** съдържа примерна реализация на проекта.